Roulette Online PRO

Stratégi Rolét anu Populér

Rujukan gancang pikeun totohan 1:1

Dalapan sistem anu kawéntar, lain peringkat anu diukur. 1u téh totohan dasar anjeun. Paké beureum/hideung, ganjil/genap atawa 1–18/19–36.

Sakabéh stratégi ngantep kaunggulan kasino teu robah: nol tunggal baku **2,70%**, nol ganda **5,26%**.

Katerangan **M** meunang **É** éléh 0 jeung 00 éléh pinuh; euweuh La Partage.

Titik tekanan Martingale. 5 kaéléhan hartina karugian 31u; totohan saterusna 32u; modal awal 63u diperlukeun pikeun masangna. Euweuh kameunangan anu dijamin.

Totohan Tetep

Mimitian	Salawasna 1u.
Meunang	Tetep 1u.
Éléh	Tetep 1u.
Mimitian deui	Paké wates eureun sési anu ditangtukeun ti heula.
Résiko	Euweuh pamulihan karugian otomatis.

Conto **ÉMÉ** · totohan **[1, 1, 1]u** · bersih **-1u**

Martingale

Mimitian	Mimitian ti 1u.
Meunang	Balik deui ka 1u.
Éléh	Gandakeun totohan.
Mimitian deui	Sanggeus unggal kameunangan.
Résiko	Wates méja jeung modal bisa ngagagalkeun pamulihan.

Conto **ÉÉM** · totohan **[1, 2, 4]u** · bersih **+1u**

Paroli / Martingale Tibalik

Mimitian	Mimitian ti 1u.
Meunang	Gandakeun: 1u, 2u, 4u.
Éléh	Balik deui ka 1u.
Mimitian deui	Sanggeus kaéléhan naon waé atawa kameunangan katilu.
Résiko	Kaéléhan naon waé saméméhna ngajadikeun siklus −1u.

Conto **MMM** · totohan **[1, 2, 4]u** · bersih **+7u**

D'Alembert

Mimitian	Mimitian ti 1u.
Meunang	Kurangan 1u; panghandapna 1u.
Éléh	Tambahan 1u.
Mimitian deui	Euweuh.
Résiko	Runtuyan éléh terus naékkeun totohan.

Conto **ÉÉMM** · totohan **[1, 2, 3, 2]u** · bersih **+2u**

Fibonacci

Mimitian	Paké 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u…
Meunang	Mundur dua suku, teu leuwih tukang ti 1u kahiji.
Éléh	Maju hiji suku.
Mimitian deui	Suku kahiji téh minimumna.
Résiko	Hiji kameunangan can tangtu nutupan karugian.

Conto **ÉÉÉM** · totohan **[1, 1, 2, 3]u** · bersih **-1u** · saterusna 1u

Labouchère

Mimitian	Daptar [1, 2, 3]; pasang jumlah duanana tungtung (angka tunggal lamun ngan hiji).
Meunang	Hapus duanana tungtung.
Éléh	Tambahkeun jumlah totohan di tungtung.
Mimitian deui	Lamun daptarna geus kosong.
Résiko	Kaéléhan manjangkeun daptar; totohan teu boga wates luhur.

Conto **ÉMM** · totohan **[4, 5, 5]u** · bersih **+6u**

1-3-2-6

Mimitian	Mimitian ti 1u.
Meunang	Naék ka 3u, 2u, tuluy 6u.
Éléh	Balik deui ka 1u.
Mimitian deui	Sanggeus opat kameunangan.
Résiko	Kaéléhan di tungtung bisa ngaleungitkeun kauntungan; target teu dijamin.

Conto **MMMM** · totohan **[1, 3, 2, 6]u** · bersih **+12u**
Éléh di tungtung MMMÉ · bersih **0u**

Oscar's Grind

Mimitian	Target siklus +1u; mimitian ti 1u.
Meunang	Naékkeun 1u lamun can cukup; watesan kana jumlah anu masih diperlukeun.
Éléh	Malikan totohan ayeuna.
Mimitian deui	Dina +1u.
Résiko	Siklus bisa lila sarta ngabeakeun modal.

Conto **ÉÉÉMMM** · totohan **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · bersih **+1u**

Tangtukeun anggaran jeung waktu eureun anu kaduga ku anjeun saméméh maén; ulah ngudag karugian. Euweuh stratégi anu ngajamin kameunangan.